

	Institución Educativa EL ROSARIO DE BELLO				
	PLANEACIÓN SEMANAL 2024				
Área:	TECNOLOGIA E INFORMATICA	Asignatura:	INFORMATICA		
Periodo:	IV	Grado:	CUARTO		
Fecha inicio:	09 SEPTIEMBRE	Fecha final:	22 NOVIEMBRE		
Docente:	ANA MARIA MARIN ALVAREZ.		Intensidad Horaria semanal:	1	

PREGUNTA PROBLEMATIZADORA: ¿De qué manera Microsoft Word me permite sistematizar, y guardar mis trabajos?

COMPETENCIAS:

- Reconocer el impacto social y ambiental de la tecnología en el contexto.
- Describe productos tecnológicos mediante el uso de diferentes formas de representación tales como esquemas, dibujos y diagramas, entre otros.

ESTANDARES BÁSICOS:

- Reconozco artefactos creados por el hombre para satisfacer sus necesidades, los relaciono con los procesos de producción y con los recursos naturales involucrados.
- Reconozco características del funcionamiento de algunos productos tecnológicos de mi entorno y los utilizo en forma segura.
- Identifico y comparo ventajas y desventajas en la utilización de artefactos y procesos tecnológicos en la solución de problemas de la vida cotidiana.
- Identifico y menciono situaciones en las que se evidencian los efectos sociales y ambientales, producto de la utilización de procesos y artefactos de la tecnología.

Semana	Asignatura	Referente temático	Actividades	Recursos	Acciones evaluativas	Indicadores de desempeño
1	TECNOLOGIA	Presentación del plan de área	-Elaborar la portada y decorar. -Consignar en el cuaderno la competencia, los referentes temáticos, indicadores de desempeño, criterios evaluativos.			
	INFORMATICA	Reconocer el plan de área del periodo.	-Rótulo en el portafolio del segundo periodo -Consignar el plan de área del periodo en el cuaderno -Parámetros para la presentación de los protocolos de clase y hacer el de la clase como ejemplo.	-PC -Video Beam	-trabajos en clase. -Revisión de	-Interpretativo: Reconoce de los inventos tecnológicos para la
		Importancia de las TIC'S	-Observar video:			

2	TECNOLOGIA		https://www.youtube.com/watch?v=h40pXhuyNRM -Diálogo dirigido. -Escribir un resumen de lo aprendido.	-HDMI -USB	tareas y deberes.	energía y medio ambiente contribuyendo la protección del contexto
	INFORMATICA	Aprender a encender y apagar el equipo.	-Saludo a los estudiantes -Explicación de como encender y apagar el pc -Ejercicio práctico con el pc -Juegos de manejo del mouse.	-Cuadernos -Videos	-Exposiciones	
3	TECNOLOGIA	Distintas formas de comunicarse a través de la historia.	-Diálogo dirigido Observar video: https://www.youtube.com/watch?v=pjBYjQuHcY -Diálogo dirigido. -Escribir un resumen de lo aprendido. -Pegar láminas.	-Power point - Documentos	-talleres finales.	- Propositivo: Realiza los procedimientos básicos para crear, abrir y guardar documentos, en los diferentes periféricos.
	INFORMATICA	-Crear y guardar documentos, y carpetas en diferentes unidades de almacenamiento de información.	-Saludo a los estudiantes. -Explicación del tema planeado -video del tema -ingresar en el pc a realizar un archivo -ejercicio de crear carpetas -Como guardar archivos y enviar a través del correo electrónico. -calificar el trabajo de clase.	-Sala de Sistemas.	-Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complementarias	
4	TECNOLOGIA	Evolución de los medios de comunicación :	-Debate -Observar video: https://www.youtube.com/watch?v=m3WJAZAvTSQ https://www.youtube.com/watch?v=rwFz60md4-k -Diálogo dirigido. -Elaborar una historieta			- Argumentativo : Compara los beneficios para el aprendizaje a través de juegos multimedia
	INFORMATICA	-Crear y guardar documentos, y carpetas en diferentes unidades de almacenamiento de información.	-Saludo a los estudiantes. -Explicación del tema planeado -video del tema -ingresar en el pc a un archivo -ejercicio de trabajar en algo y guardar donde se le pida. -Como guardar archivos y enviar a través del correo electrónico. -calificar el trabajo de clase.			
SEMANA INSTITUCIONAL RECESO DE LOS ESTUDIANTES.						
	TECNOLOGIA	Inventos que ayudan a salvar nuestro	-Observar video. https://www.youtube.com/watch?v=on_MrOHYSf4 -Socialización			

5		planeta.	-Elaborar plegable			
	INFORMATICA	-Crear y guardar documentos, y carpetas en diferentes unidades de almacenamiento de información.	-Saludo a los estudiantes. -Explicación del tema planeado -video del tema -ingresar en el pc a un archivo -ejercicio de trabajar en algo y guardar donde se le pida. -Como guardar archivos y enviar a través del correo electrónico. -calificar el trabajo de clase.			
6	TECNOLOGIA	Inventos ecológicos para salvar el planeta.	-Pauta de trabajo. -Observar video. https://www.youtube.com/watch?v=C243M1udwMo -Conversatorio -Dibujar			
	INFORMATICA	Manejo del mouse	-Explicación del mouse y sus partes. -Revisión del cuaderno con los protocolos hasta la fecha -revisión de la tarea -ejercicio con los juegos multimedia del mouse.			
7	TECNOLOGIA	Disfruto de la tecnología.	-Observar y disfrutar cada video. https://www.youtube.com/watch?v=oFgzP7mNNbY Ilusión óptica https://www.youtube.com/watch?v=0y8kzngqDhY Acertijos -Conversatorio.			
	INFORMATICA	Realizar la Actividad final del periodo	-Explicación del mouse y sus partes. -Revisión del cuaderno con los protocolos hasta la fecha -revisión de la tarea -ejercicio con los juegos multimedia del mouse.			
8	TECNOLOGIA	Película	-ROBOTS -Análisis literario. -Elaborar un personaje de la película con materialreciclable			
	INFORMATICA	Manejo del mouse	-Explicación del mouse y sus partes. -Revisión del cuaderno con los protocolos hasta la fecha -revisión de la tarea -ejercicio con los juegos multimedia del mouse.			

9	TECNOLOGIA	PLAN DE MEJORAMIENTO	-Presentar los talleres de plan de mejoramiento -Ajustes de planillas y notas			
	INFORMATICA	Manejo del mouse	-Explicación del mouse y sus partes. -Revisión del cuaderno con los protocolos hasta la fecha -revisión de la tarea -ejercicio con los juegos multimedia del mouse.			
10	TECNOLOGIA	FINALIZACIÓN DE ACTIVIDADES DEL AÑO ESCOLAR	-Reunión de entrega de notas del 4° periodo. -Graduación.			
	INFORMATICA	Realizar ajustes de notas.	-Ajustes de notas pendientes -A.C.A -Refuerzos de final de año			

OBSERVACIONES: Se describen cambios o actividades diferentes a las establecidas, situaciones relevantes que se adaptaron y sugerencias que se puedan aplicar para el año siguiente.

CRITERIOS VALORATIVOS

1. Desarrollo de guías.
2. Desarrollo de talleres.
3. Desarrollo de competencias mediante los ejercicios planteados.
4. Manejo eficiente y eficaz del trabajo en el aula de sistemas.
5. Elaboración de trabajos aplicados a la tecnología.
6. Planteamiento y resolución de problemas en situaciones diferenciadas.

CRITERIOS EVALUATIVOS ACTITUDINALES

1. Presenta con responsabilidad los implementos y herramientas necesarias para el desarrollo de las clases.
2. Asiste con puntualidad y muestra actitud positiva frente los compromisos propuestos en clase.
3. Desarrolla los compromisos escolares propuestos para la casa en forma responsable y puntual.
4. Demuestra actitudes positivas y respetuosas en la sala de sistemas.

INFORME PARCIAL

INFORME FINAL

Actividades de proceso 90 %

Actividades de proceso 90 %

Actitudinal 10 %

Descripción de la actividad y fecha

Descripción de la actividad y fecha

Autoeva.

Coeva.

INFORMATICA: REVISION DE LA ACTIVIDAD PREVIA DEL PERIODO SEMANA 2	INFORMATICA: REVISION DE LAS ACTIVIDADES Y DEBERES SEMANA 3 Y 4 - 5			ACTIVIDADES DE LOS TEMAS PROPUESTOS SEMANA 6- 7	ACTIVIDAD FINAL DEL PERIODO SEMANA 8			AUTOEVALUACION DEL AREA SEMANA 9	COEVALUACION DEL AREA SEMANA 9	